

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	1
ABSTRAK	2
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR TABEL.....	7
DAFTAR GAMBAR	8
BAB 1 PENDAHULUAN.....	9
1.1 Latar Belakang	9
1.2 Identifikasi Masalah	10
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	10
1.4 Batasan Masalah.....	10
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	11
1.6 Lingkup Tugas Akhir	11
1.7 Kerangka Berpikir	11
1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1 Pengertian Aplikasi	13
2.2 Pengertian Pemandu Wisata.....	13
2.3 <i>Mobile Phone</i>	13
2.4 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	13
2.5 Pengertian Android.....	13
2.6 <i>Chatting</i>	14
2.7 <i>Google Maps</i>	14
2.8 Laravel.....	14
2.8.1 MVC.....	14
2.8.2 Fitur Unggulan Laravel	15
2.9 Sejarah Kotatua	15

2.10	<i>Collaborative Filtering</i>	16
2.11	Konsep Dasar Pemrograman	16
2.11.1	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	16
2.11.2	ADT(<i>Android Developer Tools</i>).....	17
2.11.3	JDK (<i>Java Development Kit</i>).....	17
2.11.4	Android Studio.....	18
2.12	BPMN (<i>Business Proccess Modeling Notaian</i>)	18
2.13	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	18
2.13.1	<i>Usecase Diagram</i>	18
2.13.2	<i>Class Diagram</i>	19
2.13.3	<i>Activity Diagram</i>	21
BAB 3 METODE PENELITIAN.....		23
3.1	Obyek Penelitian	23
3.2	Kerangka Berpikir	23
3.3	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	24
3.4	Sistem Yang Diusulkan	24
3.5	Rencana Pengembangan Sistem.....	25
3.5.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	25
3.5.2	Aplikasi Mobile User (Wisatawan).....	26
3.5.3	Design Aplikasi	26
3.6	Rencana Penelitian	26
3.7	Teknik Pengumpulan Data	27
3.7.1	Quisioner.....	27
3.7.2	Studi Pustaka.....	28
3.7.3	Observasi.....	29
3.8	Rentang Umur	29
3.9	Metode <i>Collaborative Filtering</i>	29
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....		31
4.1	Desain Sistem.....	31
4.1.1	<i>Usecase Diagram</i>	31
4.1.2	<i>Entity Relationship Diagram</i>	32
4.1.3	<i>Activity Diagram</i>	32
4.1.3.1	Activity Register Wisatawan	33
4.1.3.2	Activity Login.....	33

4.1.3.3	Activity System.....	34
4.2	<i>Coding</i>	35
4.2.1	<i>Colaborative Filtering</i>	36
4.3	Tampilan User Interface	38
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		47
5.1	Kesimpulan.....	47
5.2	Saran.....	47
DAFTAR REFERENSI		48